**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ**

**КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ**

**КЫРГЫЗСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ И.РАЗЗАКОВА**

**ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**

**КАФЕДРА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ КОМПЬЮТЕРНЫХ СИСТЕМ**

**КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

ПО ДИСЦИПЛИНЕ:

**Функционально-ориентированное проектирование**

НА ТЕМУ: Функционально-ориентированное программирование

**ВЫПОЛНИЛ:** СТУДЕНТ ГР ПИ(англ)-1-16

АБАКИРОВ НУРСУЛТАН

**РУКОВОДИТЕЛЬ**: доц. МАКИЕВА З.Д.

**БИШКЕК 2016**

1. Условие задачи[[1]](#footnote-1).
2. Постановка задачи[[2]](#footnote-2).
3. Графическое представление алгоритма решения в виде блок-схемы (блок-схема для каждой функции, в том числе и для main).
4. Словесный (пошаговый алгоритм решения).
5. Программа на языке С++.
6. Тестовый пример: файл с исходными данными и файл с результатом.
7. Список литературы[[3]](#footnote-3).

1 Программа генерирует два набора по 5 карт, определяет их комбинации и сравнивает их по правилам Покера.

2

1. [1] Условие задачи в том виде, который приведен в учебнике или задании [↑](#footnote-ref-1)
2. [2] Постановка задачи включает подробное описание задачи: приводятся имена исходных данных (массивов, переменных), имена файлов, файлов, имена промежуточных данных и результата. Если необходимо по условию – формулы, которые будут использованы в вычислениях. [↑](#footnote-ref-2)
3. [3] Необязательный пункт [↑](#footnote-ref-3)